

Appello del 11/09/2024 di
Sviluppo di Modelli Computazionali 3D – Micro e Nanosistemi

Nome e Cognome: _____

Matricola: _____

1. Descrivere marching cubes: input, output, principio di funzionamento. Quali sono i suoi vantaggi e svantaggi?
2. Descrivere (input, output, e funzionamento) l'algoritmo di Harris per l'estrazione dei punti salienti/features/corners per le fotografie. A cosa è invariante e a cosa è variante? Che soluzione posso effettuare per renderlo invariante?
3. Descrivere brevemente l'algoritmo di smoothing Laplaciano e le sue varianti mettendo in evidenza i vantaggi e gli svantaggi di ognuna.