

Appello del 27/06/2022 di
Sviluppo di Modelli Computazionali 3D – Micro e Nanosistemi

Nome e Cognome: _____

Matricola: _____

1. Definire formalmente cosa è una mesh. Fare un esempio di una mesh 2-manifold e di una non-manifold. Descrivere una struttura dati per memorizzare una mesh; e utilizzarla per codificare un triangolo con coordinate a scelta.
2. Elencare (in ordine) e descrivere brevemente i passi principali di Structure-from-Motion. Inoltre, elencare l'input e l'output dell'algoritmo di Bundle Adjustment. Perché dobbiamo utilizzare il Bundle Adjustment? Collocare l'algoritmo di Bundle Adjustment nella pipeline del 3D da foto.
3. Descrivere l'algoritmo di Iterative Closest Point, quali sono le diverse metriche di errore che l'algoritmo può minimizzare, le strategie per la selezione dei campioni e le metriche per la rimozione delle corrispondenze meno affidabili.