

Appello del 06/06/2022 di  
Sviluppo di Modelli Computazionali 3D – Micro e Nanosistemi

Nome e Cognome: \_\_\_\_\_

Matricola: \_\_\_\_\_

1. Descrivere marching cubes: input, output, principio di funzionamento, e limiti (nell'ambito del 3D da volume).
2. Descrivere formalmente la matrice fondamentale ( $F$ ) e la matrice essenziale ( $E$ ), e il rapporto che le lega. A cosa serve il calcolo della matrice  $E$ ? Come calcolo  $E$ ? Collocare il calcolo della matrice  $E$  nella pipeline del 3D da foto.
3. Descrivere il passo di fusione di più range maps (input, output e obiettivo da raggiungere) ed analizzare le differenze tra gli algoritmi di tipo esplicito ed implicito (vantaggi e svantaggi).