

Appello del 05/07/2019 di  
Sviluppo di Modelli Computazionali 3D – Micro e Nanosistemi

Nome e Cognome: \_\_\_\_\_

Matricola: \_\_\_\_\_

1. Descrivere marching cubes (caso 3D): input, output, principio di funzionamento, vantaggi e limiti.
2. Elencare (in ordine) e descrivere brevemente i passi principali di Structure-from-Motion. Inoltre, elencare l'*input* e l'*output* dell'algoritmo di Bundle Adjustment. Collocare l'algoritmo di Bundle Adjustment nella pipeline del 3D da foto.
3. Descrivere brevemente l'algoritmo di smoothing Laplaciano e le sue varianti mettendo in evidenza i vantaggi e gli svantaggi di ognuna.