

Appello del 15/06/2018 di  
Sviluppo di Modelli Computazionali 3D – Micro e Nanosistemi

Nome e Cognome: \_\_\_\_\_

Matricola: \_\_\_\_\_

1. Descrivere in l’algoritmo Grow-Cut: input, output, funzionamento , vantaggi, e limiti. Sia per il caso 2D che per il caso 3D.
2. A cosa serve un descrittore di un punto saliente? Descrivere il principio del funzionamento del descrittore ORB (metrica di confronto, vantaggi, e limiti). Esporre i vantaggi/svantaggi rispetto a BRIEF e SIFT.
3. Descrivere il funzionamento degli algoritmi di decimazione incrementale per mesh 3D. Analizzare la metrica d’errore utilizzata dall’algoritmo di quadric edge collapse. Come è possibile valutare l’errore introdotto dall’algoritmo rispetto alla mesh originale (i.e.; prima della semplificazione)?