

Appello del 17/11/2017 di
Sviluppo di Modelli Computazionali 3D – Micro e Nanosistemi

Nome e Cognome: _____

Matricola: _____

1. Definire formalmente cosa è una mesh. Fare un esempio di una mesh 2-manifold e di una non-manifold. Descrivere una struttura dati per memorizzare una mesh e fare un esempio con un triangolo.
2. Quali sono l'input e l'output dell'algoritmo di bundle adjustment? Descrivere brevemente il funzionamento dell'algoritmo. Collocare l'algoritmo nella pipeline di 3D da foto.
3. Descrivere come avviene la proiezione del colore da un insieme di immagini su un modello 3D e le relative problematiche da risolvere.